

# Futsalregeln

## **Das Spielfeld**

- Maße: 25-42 m lang und 15-25 m breit
- Markierung: 8 Zentimeter breite Linien an den Seiten, Mittelkreis - Radius 3 m; ohne Bande
- Strafraum: Viertelkreis, Radius von 6 m von jedem Pfosten aus
- Strafstoßmarke: 6 m vom Mittelpunkt der Torlinie
- Zweite Strafstoßmarke: 10 m vom Mittelpunkt der Torlinie
- Auswechselbereich: 5-m-Zone (5 m auf jeder Seite von der Mittellinie entfernt) direkt vor den Spielerbänken.

## **Die Tore**

- 2 m hoch x 3 m breit

## **Spieloberfläche**

Glatt, flach und abriebfest (z.B. Holz, synthetische Materialien; vermeiden Sie Beton und Asphalt)

## **Der Ball**

- Größe 4
- Umfang: 62-64 Zentimeter
- Gewicht: 390-430 Gramm
- Druck: 0,4 bis 0,6 bar
- Material: Leder oder anderes geeignetes Material (d.h., nicht gefährlich)

## **Zahl der Spieler**

- 4 Feldspieler und ein Torwart
- Höchstens 7 Ersatzspieler
- Unbegrenztes Auswechseln möglich
- "Fliegender Wechsel" Ausrüstung der Spieler

## **Übliche Ausrüstung**

Nummerierte Hemden, Kurze Hosen, Stutzen, Schienbeinschützer und Schuhe mit Gummisohlen

## **Schiedsrichter**

Aufgaben: Durchsetzung der Regeln, Verhindert das Personen das Spielfeld betreten die hierzu nicht berechtigt sind, erteilt Verwarnungen und Verweise bei Verstößen

Position: Die Seite gegenüber der Spielerbänke

## **Zweiter Schiedsrichter**

Aufgaben: Selben wie Hauptschiedsrichter, darf 2 - Minuten - Strafe erteilen, Überprüft die Auswechselungen, Gibt Auszeiten an

Position: Die gleiche Seite wie die Spielerbänke

## **Zeitnehmer**

Aufgaben: Stoppt die Spielzeit wenn der Ball aus dem Spiel ist, kontrolliert die Einhaltung der Auszeit und der 2- Minuten Strafe, registriert und zählt die ersten 5 Regelverstöße jeder Mannschaft pro Halbzeit.

Position: Außerhalb des Spielbereichs auf der gleichen Seite wie die Auswechselbank

## **Dauer des Spiels**

- Dauer: Zwei mal 20 Minuten; die Zeit wird gestoppt, wenn der Ball aus dem Spiel ist; Trotz Zeitablauf kann ein Strafstoß noch ausgeführt werden.
- Unterbrechungen: 1 Auszeit pro Team je Halbzeit
- Eine Halbzeitpause darf 15 Min. nicht überschreiten

## **Ball aus dem Spiel**

Wenn der Ball auf dem Boden oder in der Luft die Tor- oder Seitenlinie vollständig überquert hat; das Spiel durch den Schiedsrichter unterbrochen wurde oder der Ball die Decke berührt hat

## **Torerzielung**

Ball überquert vollständig die Torlinie ohne das er geworfen, getragen oder absichtlich mit der Hand oder dem Arm gespielt wurde

## **Direkter Freistoß**

wenn ein Spieler absichtlich eine der folgenden Handlungen begeht :

- Treten oder Versucht zu treten
- Bein stellen oder versucht es
- Anspringen und Anrempeln, auch mit der Schulter
- Schlagen oder versucht zu schlagen
- Stoßen, Halten oder Anspucken
- Hineingrätschen, Gleit - Tackling, gilt nicht für den Torwart außer bei rücksichtslosen, unverhältnismäßig harten Körperkontakt
- Handspiel

## **Indirekter Freistoß**

Der Torwart :

- gefährliches Spiel
- den Ball länger als 4 sek. hält
- den Ball mit den Händen berührt, nachdem er ihn direkt nach einem Einkick von einem Mitspieler erhält
- den Ball mit den Händen berührt, nachdem ein Mitspieler ihm nach einem Abwurf den Ball zuspielt ohne das er die Mittellinie überquert hat oder von einem

## **Gelbe Karte**

- ein Einwechselspieler betritt das Feld bevor der Spieler das Feld verlassen hat.
- unsportliches Verhalten
- wiederholt gegen die Spielregeln verstößt
- beim Eckstoß, beim Einkick, beim Freistoß oder beim Torabwurf den vorgeschriebenen Abstand nicht einhält

## **Rote Karte**

- ernstes regelwidriges Verhalten
- unsportliches Verhalten
- regelwidrige oder ausfällige Wortäußerungen
- Zweite gelbe Karte
- eine offensichtliche Torchance absichtlich verhindert oder zunichte macht
- anstößige, beleidigende oder schmähende Äußerungen gebraucht

Der Spieler, der eine Rote Karte erhalten hat, darf auch für den Rest des Spiels und nicht mehr bei seiner Mannschaft auf der Bank sitzen.

Das Team des Spielers, der das Spiel verlassen musste, kann für diesen nach 2 Minuten einen anderen Spieler einsetzen.

Die 2-Minuten-Strafe wird durch den Zeitnehmer überprüft.

## **Freistöße**

- Es gibt direkte und indirekte Freistöße
- Ball muss ruhen, und der den Freistoß ausführende Spieler darf den Ball erst wieder spielen, nachdem ein anderer den Ball berührt hat
- Alle Gegenspieler müssen mindestens 5 Meter entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist
- Freistoß muss innerhalb 4 Sekunden ausgeführt werden

## **Kumuliertes Foulspiel**

Betreffen alle vorher beschriebenen Verstöße.

Die ersten 5 Fouls einer Mannschaft pro Halbzeit werden im Spielbericht vermerkt.

Bei den ersten 5 Regelverstöße in jeder Halbzeit

- darf zur Verteidigung eine Mauer gebildet werden
- Gegenspieler mindestens 5 Meter vom Ball entfernt

Aus diesem Freistoß kann direkt ein Tor erzielt werden

## **Ab dem 6. Foulspiel**

- darf keine Mauer gestellt werden
- werden Freistoß ausführende Spieler klar bestimmt
- Torhüter bleibt in seinem Strafraum und mindestens 5 Meter entfernt
- alle anderen Spieler müssen hinter einer imaginären Linie auf Ballhöhe sein, parallel zur Torlinie und außerhalb des Strafraums

## **Ausführung**

- Schuss direkt aufs Tor
- kein anderer Spieler darf den Ball berühren, bevor Torhüter, Torpfosten oder Torlatte ihn berührt hat

In einem Abstand von bis zu 6 m zum Tor darf kein Freistoß getreten werden. Wenn ein Foulspiel, das normalerweise einen indirekten Freistoß nach sich zieht, im Strafraum stattfindet, muss der Freistoß vom Punkt auf der Strafraumlinie, der dem Tatort am nächsten ist, ausgeführt werden.

Wenn ein Spieler in der gegnerischen oder in seiner eigenen Spielhälfte vor der imaginären Linie, die parallel zur Mittellinie ist und durch die zweite Strafstoßmarke bei 10 m führt, ein 6. Foul begeht, muss der Freistoß von dieser Marke aus getreten werden.

Wenn ein Spieler in der eigenen Platzhälfte zwischen der 10-m-Linie und der Torlinie ein 6. Foul begeht, kann die Mannschaft, die den Freistoß ausführt, entscheiden, ob sie ihn von der zweiten Marke aus oder vom Punkt aus treten will, wo sich der Verstoß ereignete.

Bei Verlängerung werden die Fouls der zweiten Hälfte mitgezählt

## **Strafstoß**

- Von der Strafstoßmarke (6 Meter)
- Direkter Schuss aufs Tor

Alle Spieler müssen außerhalb des Strafraums sein, hinter oder neben dem Strafstoßpunkt, mindestens 5 m entfernt sein.

Der Schütze darf den Ball nicht wieder spielen, bevor er nicht von einem anderen Spieler berührt wurde.

## **Einkick**

Einkick statt Einwurf. Es darf kein direktes Tor erzielt werden. Ausgeführt wird an der Stelle, wo der Ball die Linie überschritten hat.

Der Ball muss auf der Seitenlinie ruhen und innerhalb 4 Sekunden ausgeführt werden, sonst Freistoß für die andere Mannschaft.

Beide Füße müssen entweder auf der Seitenlinie oder außerhalb des Spielfeldes stehen.

Die Spieler der verteidigenden Mannschaft müssen mind. 5 m vom Ball entfernt sein.

Der ausführende Spieler kann den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat;

## **Torabstoß**

Der Ball wird ins Spiel zurück geworfen. Er ist im Spiel, wenn er direkt aus dem Strafraum heraus gestoßen wurde. Die Gegner müssen außerhalb des Strafraums bleiben, bis der Ball im Spiel ist.

## **Eckstoß**

- Der Ball ist direkt auf den Eckpunkt zu legen, nicht im Viertelkreis.
- Die 4 - sec- Regel und die 5 - Meter - Regel finden Anwendung

- Der ausführende Spieler kann den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat;

### **Schüsse von der Strafstoßmarke**

Eine Methode um einen Sieger festzustellen.

Schiedsrichter bestimmt das Tor und wirft eine Münze um die Mannschaft zu bestimmen, die anfängt. Grundsätzlich 5 Schüsse und abwechselnd ausgeführt.