



Turnierordnung

1. Alle Spiele werden nach den Bestimmungen des DFB, WFLV, FVN sowie den Bestimmungen des Fußballkreises 10 und nach dieser Turnierordnung ausgetragen.
2. Bei Punktgleichheit in der Gruppenphase zählt zuerst das Torverhältnis, dann die Anzahl der geschossenen Tore und dann der direkte Vergleich. Sollte auch hier kein Sieger ermittelt werden können, erfolgt ein 8-m-Schießen mit fünf Schützen. Enden die Spiele der Endrunde unentschieden, findet sofort ein 8-m-Schießen mit fünf Schützen statt.
3. Die Turnierleitung obliegt dem Ausrichter.
4. Es dürfen max. 14 Spieler im Turnier eingesetzt werden. Es wird mit 6 Feldspielern und 1 Torwart gespielt. Stichtag ist der 01.01.2003. Die Spielzeit beträgt 1 x 13 min. Es dürfen nur Spieler mit einer gültigen Spielberechtigung eingesetzt werden.
5. Die Rückpassregel wird angewandt.
6. Der Torwart darf den Ball, bei Abstoß oder wenn er ihn zuvor kontrolliert mit den Händen gehalten hat, nicht über die Mittellinie spielen.
7. Alle Freistöße werden direkt ausgeführt, mit Ausnahme des Anstoßes und des Freistoßes der erfolgt, wenn der Torwart den Ball über die Mittellinie geschossen hat.
8. Ein Aufenthalt im Innenraum ist nur den Trainern der jeweils spielenden Mannschaften gestattet.
Alle Zuschauer müssen sich hinter den Barrieren befinden!
9. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft
 - a) hat Anstoß,
 - b) spielt vom Vereinsheim aus gesehen von links nach rechts,
 - c) hat bei Trikotgleichheit für Leibchen bzw. Ausweichtrikots zu sorgen.Platz 1 ist das Spielfeld am Vereinsheim gelegen, Platz 2 ist das Spielfeld am Ein- bzw. Ausgang des Sportplatzes.
10. Die Aufsicht der Mannschaften vor, während und nach den Spielen obliegt den Betreuern der teilnehmenden Mannschaften. Bei Verlust von Wertsachen, Kleidungsstücken oder sonstiger persönlicher Habe innerhalb oder außerhalb der Sportanlage übernimmt der Ausrichter keine Haftung.

**Wir wünschen allen Mannschaften einen
angenehmen Aufenthalt und viel Erfolg bei unserem Turnier!
VfR 08 Oberhausen e. V. – E1-Junioren -**